

Regulamin XII Powiatowych Zawodów Sikawek Konnych i Przenośnych

I. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Cel zawodów

- zachowanie w pamięci i pokazanie dawnych technik i sposobów gaszenia,
- ochrona przed zniszczeniem zachowanych urządzeń gaśniczych jakimi są Sikawki,
- popularyzacja działalności ochotniczego pożarnictwa i pokazanie wkładu w budowie systemu bezpieczeństwa ludności,
- integracja OSP wokół historii i tradycji pożarnictwa w powiecie piotrkowskim,
- poprawa sprawności strażaków biorących udział w akcjach ratowniczo – gaśniczych,
- propagowanie zasad bezpieczeństwa pożarowego na terenie powiatu.

2. Uczestnicy zawodów

- w zawodach mogą brać udział zespoły dysponujące sprawnymi sikawkami ręcznymi zarówno przenośnymi jak i na stałe zamontowanymi na podwoziach, oddzielnie ocenianymi z powiatu piotrkowskiego oraz drużyny zaproszone,
- dopuszcza się start drużyny na sprzęcie udostępnionym przez OSP Przygłów w oddzielnej grupie startowej,
- drużyny występują w 2 kategoriach: męska i żeńska powyżej 18 lat. Badania lekarskie i ubezpieczenie zawodników w gestii poszczególnych OSP,
- W skład każdej drużyny wchodzi 7 zawodników w tym dowódca – przodownik,
- Osoby wchodzące w skład każdej z drużyn zobowiązane są do noszenia ubrania nawiązującego do dawnych tradycji pożarniczych. Dopuszczalny jest start zawodników w ubraniach typu moro oraz jest dopuszczalny udział we współczesnym umundurowaniu tj. ubrania koszarowe. Start w ubraniu SPORTOWYM jest niedozwolony. Każdy z zawodników przed przystąpieniem do zawodów powinien być wyposażony w:
 - Ubranie bojowe,
 - Hełm,
 - Pas bojowy strażacki,
 - Buty na twardej podeszwie, cholewka za kostki (NIE SPORTOWE),
 - Dowódca przodownik dodatkowo zatrzaśnik.

3. Sprzęt przygotowany indywidualnie przez drużynę

- sikawka przewoźna lub przenośna,
- odcinek węża ssawnego kompatybilny ze średnicą nasad sikawki, minimalna długość 3 m,

- 2 odcinki węża tłoczego W – 52: 20 m,
- smok ssawny,
- prądownica wodna zwykła lub inna stosowana w dawnej ochronie przeciwpożarowej,
- piła ręczna do drewna,
- podpinka.

4. Sposób rozegrania zawodów

Zawody sikawek ręcznych rozegrane są w jednej konkurencji łączącej w sobie elementy toru przeszkód i ćwiczenia bojowego.

Zwycięzcą zostaje drużyna, która uzyskała najmniejszą ilość punktów, na co składa się czas pokonania toru oraz ewentualne punkty karne.

Pomiar czasu przebiegu konkurencji dokonuje się dwoma stoperami i bierze pod uwagę obliczony czas średni.

5. Przebieg konkurencji

Przed rozpoczęciem zadania dowódca zgłasza sędziemu startowemu gotowość do rozpoczęcia zadania, a następnie ustawia drużynę w rzędzie na linii startu. Na znak sędziego rozpoczyna się przebieg konkurencji. Zawodnicy mijają linię startu udając się do miejsca wykonania pierwszego zadania.

Kolejne zadania zespołu są następujące:

- przejście w tunelu MDP,
- przebiegnięcie slalomu między tyczkami,
- pokonanie zasieki,
- pokonanie kładki,
- pokonanie ściany MDP,
- przecięcie piłą ręczną kłoca drewna / , dla kobiet rów 200 cm szerokości X 150 cm długości,
- przeniesienie 3-ech wcześniej przygotowanych wiader wody,
- obsługa linii ssawnej,
- obsługa sikawki – 4 osoby,
- budowa linii tłocznej – od sikawki do drabiny D 10W oraz złamanie ognika.

6. Przeszkody i ich pokonanie

Przeszkoda nr 1 – tunel MDP - o wymiarach: dł. 6m, szer. 60 cm, wys. 80 cm można pokonać w dowolny sposób.

Przeszkoda nr 2 – slalom między tyczkami – 3 tyczki o wysokości 1, 70 m ustawione w jednej linii co 1 metr.

Przeszkoda nr 3 – pokonanie zasieki - w dowolny sposób. Pierwszy stojak 120 cm szer. z poprzeczką na 80 cm. Drugi stojak 120 cm szer. Z poprzeczką na 60 cm.

Przeszkoda nr 4 – pokonanie kładki. Kładka o wymiarach dł. 2m, wys. 35 cm, szer. 20 cm. Na wysokości początku i końca kładki wyznaczone linie. Zawodnik pokonuje nabieg przed linią, a zeskok za linią.

Przeszkoda nr 5 – ściana MDP - o wymiarach: szerokości 2 m, wysokości 70 cm. Ścianę można pokonać w dowolny sposób, ale w obrębie jej szerokości obiema nogami.

Przeszkoda nr 6 – kloc do przecięcia – piłą pracuje dwóch zawodników, kloc przytrzymuje pięciu zawodników. Dopuszcza się zmianę zawodników na pozycjach (pilarzy z przytrzymującymi) w czasie przecinania. Zadanie uznaje się za wykonane w momencie całkowitego przecięcia belki. Dla kobiet zamiast przecinania jest rów z wodą o wymiarach: szer. 200 cm, dł. 150 cm.

Przeszkoda nr 7 – przy linii strefy pożarowej stoją napełnione 3 wiadra wody. Zadanie polega na przemieszczeniu wiader przez wszystkich (siedmiu) zawodników (w dowolny sposób) i wylaniu wody z wiader do zbiornika. NIE WOLNO do zbiornika wrzucać wiader. Zadanie uznaje się za wykonane jeśli wiadra mieli WSZYSCY (7) zawodnicy.

Przeszkody od nr 1 do nr 7 włącznie pokonują wszyscy zawodnicy!!!!

Przeszkoda nr 8 – linia ssawna – o długości co najmniej 3 m przymocowana na stałe do sikawki. Obowiązuje również zamontowany wcześniej smok ssawny. Linie ssawna wrzuca do zbiornika wrzuca jeden zawodnik i może ją trzymać przez cały czas pompowania zawodników. Na sikawce ustawione są dwa węże W 52 – 20m zwinięte podwójnie oraz prądownica i podpinka.

Linia ssawna:

Przodownik bierze jeden wąż W 52 oraz prądownicę. Niesie go w stronę ściany drabiniastej, przekłada pod najniższym szczeblem na drugą stronę. Dopuszcza się trzymanie prądownicy za pasem lub w ręku. NIE WOLNO prądownicy ani odcinka węża przesuwac obok lub przerzucać górą.

Po przesunięciu na drugą stronę ściany przodownik pokonuje ścianę wchodząc w następujący sposób – stawiając nogi na 1 i 2 szczebel a ręce musi mieć przełożone na 3 i 4 szczebel. Schodzi w ten sam sposób. NIE WOLNO wchodzić ani schodzić co drugi szczebel ani zeskakiwać ze ściany.

Po pokonaniu ściany przodownik rozwija swój odcinek W 52 i udaje się na drabinę D 10W na której zapina się zatrzaśnikami – obojętnie za który szczebel a prądownicę opiera na jej najwyższym szczeblu. Wtedy dopiero daje podniesioną ręką i słowami komendę „WODA NAPRZÓD” dla pompujących. Sikawka może podawać wodę wcześniej, ale nie może ona pokazać się na prądownicy przed komendą przodownika.

W tym samym czasie pomocnik bierze drugi odcinek W 52 oraz podpinkę. Rozwija go i podcina do sikawki. (UWAGA!! NIE jest błędem gdy wąż do sikawki podepnie inny zawodnik z obsługi sikawki. Drugi koniec węża przesuwac pod dolnym szczeblem ściany, następnie pokonuje ścianę – drabinę w taki sam sposób jak przodownik. Łączy linię gaśniczą i udaje się do drabiny D 10 W, gdzie podpinką zabezpiecza linię węzową na drabinie. Pomocnik do zakończenia zadania tzn. do złamania płomyka, nie może oddalić się od drabiny. Przynajmniej jedną ręką musi mieć styczność z drabiną. Przed pokazaniem się wody na prądownicy musi również założyć podpinkę!!!

UWAGA!!! Sprzęt tzn. dwa odcinki W 52, prądownica oraz podpinka muszą znajdować się na sikawce przed wystartowaniem drużyny przez głównego sędziego. Ułożenie sprzętu na ziemi będzie błędem.

Uwaga!!! Z chwilą przewrócenia płomyka przez przodownika cała drużyna musi się znajdować w tzw., strefie pożaru, która to strefa jest wyznaczona czerwoną linią.

PUNKTY KARNE

- ominięcie przeszkody – 50 pkt za każdego zawodnika i każdą przeszkodę,
- przewrócenie tyczek na slalomie – za każdą tyczkę 20 pkt,

- spadnięcie z kładki przed linią zeskoku – 50 pkt za każdego zawodnika,
- zerwanie zasieki – 50 pkt,
- pokonanie ściany MDP poza obrysami – 50 pkt,
- przerzucenie prądownicy lub węża nad ścianą drabiny lub obok – 50 pkt,
- nie zapięcie się zatrzaśnikiem za przedostatni szczebel drabiny – 50 pkt,
- ustawienie prądownicy na innym szczeblu niż ostatni – 50 pkt,
- zapięcie się zatrzaśnikiem po ukazaniu się wody na prądownicy – 50 pkt,
- nie zabezpieczenie linii wężowej podpinką przed ukazaniem się wody na prądownicy – 50 pkt,
- odejście od drabiny lub całkowity brak kontaktu z drabiną pomocnika – 50 pkt,
- sprzęt przy sikawce znajdujący się bezpośrednio na ziemi – 50 pkt,
- nie kompletny skład osobowy drużyny w strefie pożaru w chwili wykonania zadania – 50 pkt,
- niecałkowite przecięcie lub nietrzymanie kłoca – 50 pkt,
- przemieszczenie wiader przez nie wszystkich zawodników – 50 pkt,
- wrzucenie wiader z wodą lub pustych do zbiornika – 50 pkt,
- wylewanie wody z węży tłocznych na murawę toru startowego – 50 pkt,
- nie wykonanie ćwiczenia w ciągu 5 minut od wywołania na start – dyskwalifikacja.

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

Zawody zostaną poprzedzone odprawą członków komisji sędziowskiej z dowódcami poszczególnych drużyn. Podczas odprawy zostaną omówione sprawy organizacyjne oraz dotyczące regulaminu.

Organizatorzy zawodów dopuszczają możliwość fundowania przez sponsorów indywidualnych nagród specjalnych przyznawanych według uznania osoby sponsorującej.

W oddzielnej klasyfikacji zostanie oceniona prezentacja drużyny (stan umundurowania, przygotowanie sikawki do startu). Najwyższe oceny otrzymają drużyny przygotowane w sposób szczególnie nawiązujący do dawnych tradycji pożarniczych.

ZGŁOSZENIE DRUŻYNY

.....
(nazwa OSP – miejscowość)

DO XII ZAWODÓW POWIATOWYCH SIKAWEK KONNYCH I PRZENOŚNYCH PRZYGLÓW 2022

Lp.	Imię i nazwisko	Data urodzenia	
1			dowódca
2			
3			
4			
5			
6			
7			

Zgłaszający

.....
(pieczęć i podpis osoby uprawnionej
do zgłoszenia drużyny na zawody)

ARKUSZ OCEN

Nazwa drużyny.....

PRZESZKODA	BŁĄD (ZA SZTUKĘ)	ILOŚĆ BŁĘDÓW (ZA KAŻDĄ SZT.)	ILOŚĆ PKT. KARNYCH ZA BŁĄD	SUMA PKT. KARNYCH
TUNEL				
TYCZKA (przewrócenie)				
ZASIEKA (strącenie)				
KŁADKA MDP				
ŚCIANA MDP				
KLOC DO PRZECIĘCIA/ RÓW KOBIEITY I MDP				
ZNAJDOWANIE SIĘ POZA STREFĄ POŻARU				
WIADRA Z WODĄ				
SPRZĘT NA SIKAWCE				
ŚCIANA DRABINIASTA				
NIEZAPIĘCIE PODPINKI PRZED UKAZANIE SIĘ WODY NA PYSZCZKU				
NIETRZYMANIE DRABINY PRZEZ POMOCNIKA				
NIEZAPIĘCIE SIĘ ZATRZAŚNIKIEM PRZED UKAZANIEM SIĘ WODY TRZYMANIE PRĄDOWNICY NIE NA OSTATNIM SZCZEBŁU				
NIE WYDANIE KOMENDY PRZED UKAZANIEM SIĘ WODY				
NIE WYKONANIE ZADANIA WCIĄGU 10 MINUT				
SUMA PKT. KARNYCH	X	X	X	

WYNIKI :

CZAS BEZ PKT. KARNYCH* =

SUMA PKT. KARNYCH =

ŁĄCZNY WYNIK =

Sędzia Główny Zawodów

* 1 PKT. KARNY= 1 SEKUNDA

